

1. Применяя алгоритм приема «ФИЛЬМ НА ДЕВЯТИ ЭКРАНАХ» описать объект «игрушка Петрушка», его свойства, функции и т.д. Основание – ВРЕМЯ.

Экран 1. Все игрушки Петрушки сейчас –

Экран 2. Все игрушки Петрушки в прошлом –

Экран 3. Все игрушки Петрушки в будущем – это

Экран 4. Игрушка Петрушка сейчас – это

Экран 5. Игрушка Петрушка в прошлом – это

Экран 6. Игрушка Петрушка в будущем – это

Экран 7. Любая часть игрушки (например, шапка Петрушки) сейчас – это

Экран 8. Любая часть игрушки (например, шапка Петрушки) в прошлом – это

Экран 9. Любая часть игрушки (например, шапка Петрушки) в будущем – это

2. Используя выполненную работу, сформулировать устный ответ.